

## Aufgaben Informatik Klasse 7

Liebe Schüler,

leider ist mir aufgefallen, dass sich relativ wenige Schüler mit Informatikaufgaben zurückmeldeten. Ich erwarte, dass sich das ändert! Ihr könnt mir gerne bei Problemen schreiben, so wie es einige getan haben. Die Aufgaben, die ich durchgeschaut habe, waren gut. Ihr habt es prima hinbekommen das Spiel zu programmieren. Man kann sich diese kostenlose Lernsoftware für objektorientierte Programmierung übrigens auch gerne runterladen, wenn man denn möchte. Es ist auch ok sie online zu benutzen und nur die Datei auf seinem Rechner zu speichern.

Hier nun die Aufgaben für die nächsten Stunden.

Wir wollen uns in den nächsten Wochen mit Bedingungen und Fällen in der Informatik beschäftigen.

1. Erkläre, was man beim Programmieren unter einer Bedingung versteht und welche Arten man unterscheidet.
2. Viel Spaß im Zauberwald !

So geht's zu den Lernkarten

1. URL in den Browser eingeben: **[teach.appcamps.de/karten](https://teach.appcamps.de/karten)**
2. Mit diesem Code freischalten: **s3hexe**